

# 제48회 전국소년체육대회

## 규칙적용 안내

대한핸드볼협회 심판위원장 이 석

# I. 주요 경기 규칙 안내

# I. 주요 경기규칙 안내

## 1 7m드로

### ■ 7m드로가 주어지는 조건

- ⇒ 명백한 득점기회가 상대의 반칙 또는 비신사적행위로 무산되었을 경우
- ⇒ 명백한 득점기회에서 상대의 반칙으로 몸의 중심을 잃거나 볼을 정확하게 컨트롤 하지 못했을 경우

· 반칙에도 불구하고 정상적으로 슈팅을 시도했을 경우 7m드로 X

- ⇒ 수비선수가 골에리어 안에서 상대의 슈팅을 방해한 경우

· 수비선수와 공격선수의 신체적 접촉이 명백히 골에리어 밖(6m라인 밖)에서 시작하여, 몸싸움 과정에서 수비선수가 골에리어로 밀려들어갔을 경우 7m드로 X

- ⇒ 이러한 일련의 과정에서 공격선수의 규칙 위반이 없을 경우

### ■ 특수한 상황에서의 명백한 득점기회

- ⇒ 공격수가 볼을 소유하지 않았더라도, 수비선수의 반칙/위반이 없었더라면 볼을 잡아 득점을 할 수 있었을 것이라고 명백하게 판단하였을 경우

# I. 주요 경기규칙 안내

## 1 7m드로

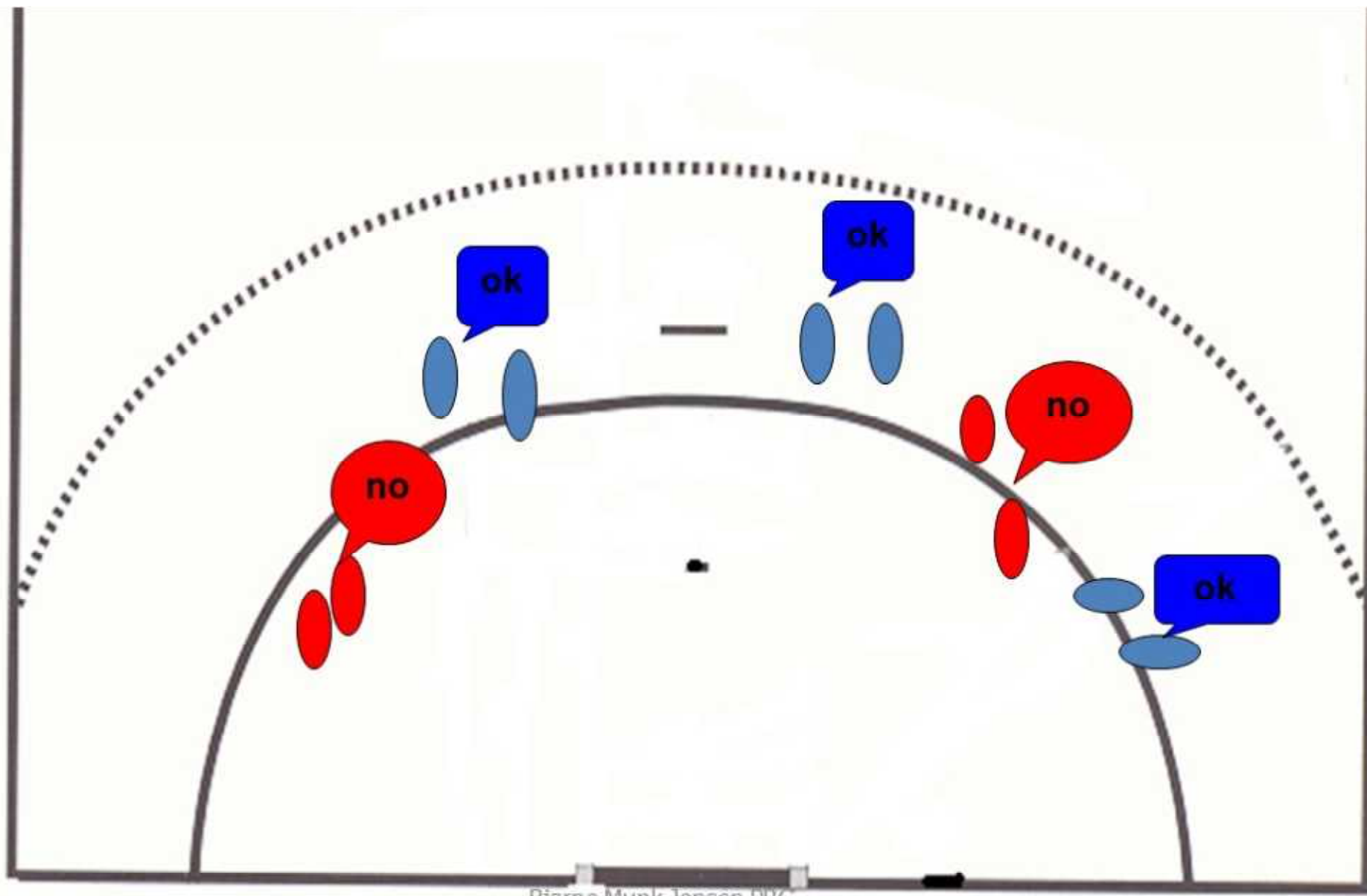
7m드로 X

7m드로 O



# I. 주요 경기규칙 안내

## 1 7m드로



# I. 주요 경기규칙 안내

## 2 프리드로/7m드로 시 상대의 얼굴 가격

### ■ 프리드로 상황에서 직접 슈팅한 공이 상대의 얼굴을 가격한 경우

⇒ 움직이는 상대 선수를 가격한 경우 : 인플레이

⇒ 정지해 있는 상대 선수를 가격한 경우 : 실격

### ■ 7m드로 상황에서 골키퍼의 얼굴을 가격한 경우

⇒ 움직이는 상대 선수를 가격한 경우 : 인플레이

⇒ 정지해 있는 상대 선수를 가격한 경우 : 실격

### ■ 움직임의 의미

⇒ 점프 또는 다리의 이동 등과는 상관없이 최초의 얼굴(머리)의 위치가 중요

⇒ 확실하게 슈트를 방어하기 위해 움직였을 경우에만 인플레이에 해당하며, 미세한 얼굴의 이동은 움직임으로 보지 않음(실격)

# I. 주요 경기규칙 안내

## 3 인플레이(Inplay)와 아웃오브플레이(Out of play)

### ■ 인플레이(Inplay)

- ⇒ 경기의 중단없이 볼을 소유하여 정상적으로 경기를 진행하고 있는 상황
- ⇒ 인플레이 상황에서 공격권을 소유한 팀의 임원 또는 선수가 가중처벌을 받는다면 상대에게 공격권이 넘어감(턴오버)

### ■ 아웃오브플레이(Out of play)

- ⇒ 프리드로, 드로인, 드로오프, 작전타임, 타임아웃 등 경기의 진행이 중단된 상황
- ⇒ 아웃오브플레이 상황에서 공격권을 소유한 팀의 임원 또는 선수가 가중처벌을 받더라도 공격권은 그대로 인정됨(상대에게 공격권이 넘어가지 않음, 턴오버X)

# I. 주요 경기규칙 안내

## 4 기타 사항

■ 빠르게 달리는 공격선수를 고의성 여부에 관계없이 넘어뜨렸을 경우

⇒ 즉시2분퇴장+상황에 알맞는 드로

■ 3m거리유지(3m아웃)

⇒ 3m아웃을 하지 않을 경우, 경기 초반부터 구두주의-가중처벌이 순차적으로 주어짐

⇒ 수비팀의 위반이 공격팀에 어떠한 불이익을 주지 않는다면 인플레이로 진행

■ 프리드로 상황에서 공격팀의 선수가 프리드로라인(9m라인) 안으로 이동한 경우

⇒ 심판의 경기 재개 휘슬 이전 : 위반 정정, 재드로

⇒ 심판의 경기 재개 휘슬 이후 : 상대팀의 프리드로(턴오버)

■ 드로오프 위반

⇒ 심판의 휘슬 이전에 공격수가 센터라인을 넘어가는 경우, 위치 정정 후 재드로

⇒ 단, 수비팀에게 어떠한 불이익도 없을 경우 너무 민감하게 정정하지 않음



# I. 주요 경기규칙 안내

## 4 기타 사항

- 공격선수가 볼을 소유한 채 사이드라인 밖으로 나갔을 경우
  - ⇒ 상대팀의 프리드로(즉시, 턴오버)
- 공격선수가 볼을 소유하지 않은 채, 사이드라인 밖으로 나갔을 경우(윙 선수 등)
  - ⇒ 1차 구두주의
  - ⇒ 재차 반복될 경우, 상대팀의 프리드로(턴오버)
- 선수의 몸이 사이드라인 밖에 있는 상황에서 경기장 안에 위치한 볼에 접촉한 경우
  - ⇒ 상대팀의 프리드로(즉시, 턴오버)
- 골키퍼드로 과정에서 패스가 아닌 손에서 손으로 볼을 넘겨준 경우
  - ⇒ 수비팀 선수들이 규칙을 위반하지 않았다면 상대팀의 프리드로(즉시, 턴오버)
  - ⇒ 수비팀 선수들의 위치가 부정확했거나 규칙을 위반했을 경우 재드로

# I. 주요 경기규칙 안내

## 4 기타 사항

### ■ 볼이 경기장 내의 천장에 맞은 경우

- ⇒ 천장에 맞기 전 최종적으로 볼과 접촉한 선수의 상대팀에게 드로인이 주어짐
- ⇒ 경기장 밖의 천장에 맞았을 경우, 경기 상황에 맞는 드로로 진행됨

### ■ 골키퍼 관련 규칙 위반

- ⇒ 상대의 슈팅을 막는 과정에서 볼을 소유한 채 골에리어 밖으로 나온 경우
  - 위반 정정, 심판의 골키퍼드로 휘슬로 경기 재개(재드로)
  - 심판의 재개 휘슬 이후에 재차 위반하였을 경우, 상대팀의 프리드로(턴오버)
- ⇒ 인플레이 상황에서 골에리어 밖에서 볼을 소유한 채 골에리어로 들어온 경우
  - 상대팀의 프리드로(턴오버)

### ■ 앉거나, 누워서 프리드로를 시행한 경우

- ⇒ 발의 일부분이 경기장 바닥에 닿았을 경우 인플레이, 위반시 정정 후 재드로

# I. 주요 경기규칙 안내

## 4 기타 사항

■ 프리드로 상황에서 공격팀의 선수들이 팔짱을 끼거나(스크럼), 팔을 벌리는 동작으로 수비선수들의 움직임을 방해한 경우  
⇒ 상대팀의 프리드로(턴오버)

■ 상대팀 벤치 또는 선수에게 득점 세레모니를 하는 경우(비신사적행위)  
⇒ 간접적인 행위(벤치의 불특정 다수를 향한 행위): 구두주의(선수/임원)-가중처벌  
⇒ 직접적인 행위(가까운 거리에서 상대선수의 얼굴을 향한 행위): 즉시 가중처벌

### ■ 헐리웃액션

⇒ 핸드볼은 신체적 접촉이 허용되는 경기임에도 불구하고, 공격자반칙을 유도하기 위해 미세한 접촉과 영향에도 넘어지는 행위들이 빈번하게 발생  
⇒ 이를 국제연맹에서는 한국형 헐리웃(Korean hollywood)이라 하여 엄격히 관리  
⇒ 구두주의-경고-2분퇴장 등 단계적으로 관리 및 처벌 필요

## Ⅱ. 2016 변경규칙

## II. 2016 변경규칙

### 1 골키퍼 교체(7번째 필드선수)

- 7번째 필드선수가 골키퍼와 교체하여 경기에 참여할 수 있음
  - ⇒ 단, 골키퍼 유니폼과 동일한 색상의 조끼를 입은 선수가 경기에 참여할 수 있음
- 상대 골키퍼가 없는 상황에서 7번째 필드선수가 골에리어에 들어가 상대의 슈팅을 방해한 경우 => **7m드로 + 가중처벌**
- 7번째 필드선수가 골키퍼 드로를 시행한 경우 => **골키퍼 교대 후 시행 + 가중처벌X**
- 상대 골키퍼가 없는 상황에서 공격권을 획득한 공격수가
  1. 슈팅을 시도하는 상황에서 반칙을 당했을 경우 => **7m드로 + 선택적 가중처벌**
  2. 패스 또는 드리블하는 상황에서 반칙을 당했을 경우 => **7m드로X + 선택적 가중처벌**

# II. 2016 변경규칙

## 2 부상선수

- 선수가 부상을 당하여, 심판이 타임 아웃 후 팀 인원의 경기장 입장을 요청했을 경우  
해당 선수는 3회의 공격이 제한됨(초등부는 적용하지 않음)
- 선수가 부상을 당하여 코트에 쓰러져 있더라도, 상대팀이 빠른 속공으로 공격을 전개 하였을 경우 경기 진행이 우선임(결과 확인 후, 타임 아웃)
- 3회 공격 제한에 대한 예외규정
  1. 골키퍼 얼굴에 공이 맞았을 경우
  2. 부상을 야기한 반칙을 범한 상대선수가 가중처벌을 받았을 경우
  3. 인플레이 상황에서 필드선수가 던진 볼이 상대 선수의 얼굴에 맞았을 경우(로컬룰)
- 전반전/후반전 종료 후, 공격 3회 제한은 자동적으로 소멸됨
- 팀 인원(임원 또는 선수)
  1. 선수가 부상당했더라도 심판의 허가가 있어야만 경기장 입장 가능(가중처벌)
  2. 심판의 경기장 입장 요청을 거절할 경우 가중처벌

## II. 2016 변경규칙

### 3 패시브플레이

- 심판의 패시브플레이 사전 경고 신호 후, 최대 6번의 패스가 가능  
⇒ 단, **기존의 패시브플레이 규칙 적용 가능(6번의 패스 이전에도 턴오버 가능)**
- 패스 횟수에 대한 판단은 오직 심판에게만 있음(항의 불가/항의 시 가중처벌)
- 패스를 받는 선수가 상대의 반칙으로 공을 소유하지 못했다면 패스 횟수가 증가X
- 슈팅이 상대선수에게 블록된 후, 공격선수가 리바운드를 하였을 경우 패스로 간주됨
- 6번째 패스 이후의 프리드로/드로인 시, 추가적으로 1번의 패스 허용
- 6번째 패스 이후 시도한 슈팅이 상대의 블록에 맞은 후, 공격수가 리바운드를 했다면 추가적으로 1번의 패스 허용

#### ※패시브플레이 사전경고 신호 없이 즉시 턴오버가 되는 상황

1. 명백한 득점기회에서 슈팅 시도 없이 패스로 경기를 진행하는 경우
2. 시간을 보내기 위한 목적으로 뒤쪽에 위치한 골키퍼에게 패스하거나, 상대의 골대를 등지고 명백하게 자기팀 진영으로 드리블을 하는 경우

## II. 2016 변경규칙

### 4 경기 종료 30초 규칙

■ 아웃오브플레이(out of play) 상황에서 상대의 드로 시행을 방해했을 경우

=> 7m드로 + 실격

■ 인플레이(inplay) 상황에서 수비수가 실격에 해당하는 반칙을 범했을 경우

=> 7m드로 + 실격

단, 1. 반칙을 당한 선수가 득점에 성공한 경우 => 득점 인정 + 실격

2. 반칙을 당한 선수가 동료선수에게 패스를 하였고, 득점에 성공한 경우

=> 득점 인정 + 실격

3. 반칙을 당한 선수가 동료선수에게 패스를 하였고, 득점에 실패한 경우

=> 7m드로 + 실격

4. 반칙을 당한 선수가 동료선수에게 패스를 하였고, 재차 다른 선수에게 패스한 경우

=> 7m드로 + 실격



## II. 2016 변경규칙

### 4 경기 종료 30초 규칙\_2018년 추가

- 아웃오브플레이(out of play) 상황에서 **3m아웃을 하지 않은 채**, 상대의 드로시행을 방해하였을 경우 => **7m드로 + 실격**
  - ※ 변경 전의 경우, 단순히 3m아웃을 하지 않았을 경우엔 2분퇴장이 주어짐
  - ※ 단, 3m아웃을 하지 않았지만, 상대의 드로시행에 방해가 되지 않았을 경우 처벌 X(인플레이)
- 아웃오브플레이(out of play) 상황에서 **교대위반, 교대지역에서의 비신사적행위로**, 상대의 드로시행을 방해하였을 경우 => **7m드로 + 실격**

## II. 2016 변경규칙

### 5 블루카드(Blue card)

#### ■ 블루카드는 실격 및 보고서에 대한 정보전달 방법

- 선수, 임원, 관중, 언론, 방송 등

#### ■ 규칙 8:6, 8:10 a, b를 위반한 상황 발생 시

- 심판 간의 1차 합의 판정 후 레드카드(실격) 제시

- 심판 간의 2차 합의 판정 후 블루카드 제시

